

Matériel



Cartes (100)



Plateau de jeu



Fiche de solution



Minuteur

Résumé

Vous gérez ensemble le journal étudiant de votre fac.
 Votre objectif : y publier un maximum de news... mais de news vraies, si possible.

Pour chaque carte News que vous piochez, à vous de décider si elle est vraie ou fausse. Pour cela, vous pouvez obtenir des infos dessus en cherchant les cartes Métadonnée liées à la News.

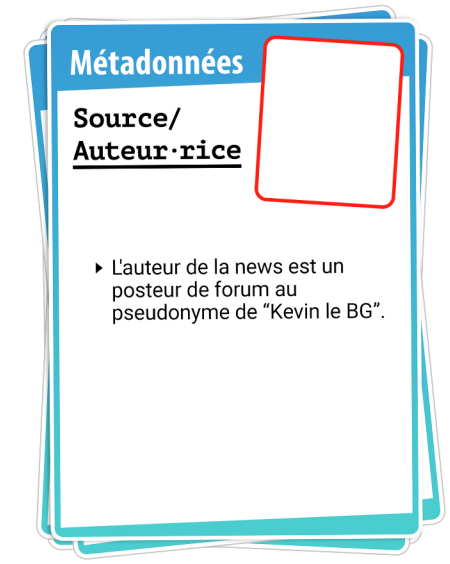
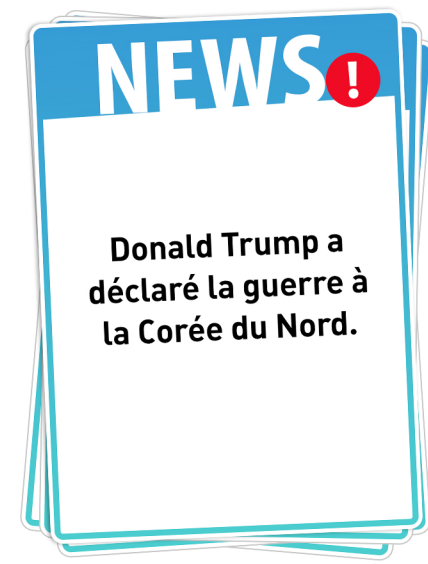
Règles

**Publiez un maximum de news...
 Mais évitez de raconter n'importe quoi !**

Dépêche ton info ! se joue de manière collaborative.

Vous allez utiliser les 2 paquets de cartes :

- **Cartes News (20)** : Chaque carte contient une news.
- **Cartes Métadonnées (80)** : Chacune de ces cartes représente une donnée en lien avec une news, que l'on pourrait obtenir en effectuant des recherches sur celle-ci : par exemple, en savoir plus sur l'auteur·ice, sur la source de la news, etc.



Dans cet exemple, vue l'identité très questionnable de l'auteur, on va peut-être éviter de publier la news...

Mise en place

Commencez par lancer le minuteur : mettez un compte à rebours de 45 secondes par news dans le paquet de cartes, soit **15 minutes** pour les 20 news du jeu. À la fin du temps, la partie se terminera et vous pourrez compter votre score. Et oui, vous n'avez pas un temps infini pour écrire votre journal !

À votre tour

1

Piochez une nouvelle carte News et lisez-la ensemble.

2

Vérifiez la News. Mais c'est optionnel !



Vérifier la news

Allez chercher des cartes Métadonnée pour vérifier la véracité de la News.

3

Décidez ensemble ce que vous faites de la News.



Publier la news

Posez la carte sur la case « À la une » du plateau, et tirez une nouvelle carte News.



Rejeter la news

Posez la carte sur la case Poubelle du plateau, et tirez une nouvelle carte News.

Vérifier une news

Choisissez ensemble quel élément vous voulez vérifier, parmi les 4 Métadonnées possibles :

- _ **Provenance** : Le contexte dans lequel vous avez entendu parler de la news.
- _ **Source / Auteur·rice** : L'origine de la news : où elle a été publiée en premier, qui l'a écrite.
- _ **Couverture médiatique** : Comment la news a été traitée dans les médias.
- _ **Recherches** : Ce que vous apprenez en effectuant des recherches plus poussées sur la news.

Une fois l'élément choisi, cherchez la bonne carte Métadonnée dans le paquet... Mais dépêchez-vous, le chrono tourne ! Répartissez-vous le paquet de cartes Métadonnée pour aller plus vite !

La personne qui trouve la carte l'annonce aux autres, et la lit. Retour à l'étape 3, avec l'info de la Métadonnée en plus : selon si cette info vous semble ajouter de la crédibilité à la News, l'invalider, ou la nuancer, vous décidez alors ensemble de :

- _ **Publier la News** : posez-la sur la case « À la une » du plateau.
- _ **Rejeter la news** : posez-la sur la case Poubelle du plateau.
- _ **Vérifier un autre élément** (recherche d'une autre carte Métadonnée)
- _ **Publier la News avec une nuance**, si l'info de la Métadonnée n'invalide pas la News mais ajoute des éléments qui modifient ou complexifient son sens original : posez-la sur la case « L'avis de la rédac » avec la carte Nuance. On ne peut mettre qu'une carte Nuance par News, même si plusieurs Nuances semblent convenir : choisissez bien !

Fin de la partie

À la fin du temps, prenez chacune des News que vous avez validées et comparez à la fiche Solution :

- _ **Pour chaque News vraie publiée**, ou chaque News fausse rejetée, l'équipe gagne 10 points.
- _ **Pour chaque News fausse publiée**, l'équipe perd 10 points.
- _ **L'équipe ne perd pas de point si elle rejette une News vraie** : il vaut mieux ne pas publier une info dont on n'est pas sûr que publier une info fausse !
- _ **Pour chaque Nuance bien choisie**, l'équipe gagne 10 points.
- _ **Pour chaque Nuance mal choisie**, l'équipe perd 5 points.

À vous de déterminer votre score final ! **Arriverez-vous aux 260 points ?**